

IRON RIDER

Resistência 4 Horas // 13 Setembro 2026 // Castelo de Paiva

PortuguêsEspañol

DADOS GERAIS: **Data:** 13 de setembro de 2026 **Hora de início:** 09:00 H **Local:** Castelo de Paiva **Organiza:** Inquieta - Agência Criativa & Dreamsports Systems

Artigo Primeiro: Organização

1. A INQUIETA - agência criativa, cria e organiza uma prova aberta a todos os participantes maiores e sem limitações físicas, denominada por "Resistência Iron Rider", a qual se regerá pelo Regulamento Desportivo e Técnico, aplicável pelo presente Regulamento e por toda e qualquer outra regulamentação ou interpretação publicada pela organização como adenda ao regulamento e publicada até 5 dias antes da data de início da prova.
2. Os casos não previstos neste Regulamento, assim como todas as eventuais dúvidas originadas pela sua interpretação, serão analisados e decididos pela Organização da prova para interpretação de regulamentos.

Artigo Segundo: Equipas e Participantes

1. A prova é livre e aberta a todos os indivíduos, federados e não federados.
2. Os concorrentes podem inscrever-se individualmente e em equipas nas classes abaixo definidas:
 - Categoria Solo: um atleta
 - Categoria Duo: dois atletas
 - Competirão todos para a mesma classificação e por conseguinte para o mesmo prémio em cada uma das distintas categorias.
 - A prova compreenderá a existência de classificações e prémios distintos para as diferentes categorias:

Categoria	Género	Classes / Idades
SOLO	Masc / Fem	Elite: Até aos 29 anos Master 30: 30 aos 39 anos Master 40: 40 aos 49 anos Master 50: + 50 anos Master 60: + 60 anos
DUPLAS	Masc / Fem / Mistas	Categoria única

Nota: Para cada categoria deverá haver um mínimo de 5 participantes. Abaixo desse número, os participantes dessa categoria serão agrupados com o anterior.

Duplas mistas: Cada elemento da dupla deve fazer um mínimo do 40% de tempo no percurso.

Artigo Terceiro: Inscrições

1. Todos os participantes abrangidos pelo artigo anterior que desejem participar na "Resistência Iron Rider" deverão efetuar a sua inscrição online, através de formulário próprio. As inscrições deverão ser feitas através do site dreamsports.pt. Só serão consideradas inscrições válidas, depois de respetivo pagamento.
2. O evento é limitado a 150 atletas no total dos vários escalões. As inscrições estarão abertas a partir das **20:00h de sexta-feira, 17 de julho de 2026**, e deverão ser efetuadas, impreterivelmente, até ao dia **2 de setembro de 2026**. Após a qual só serão aceites inscrições depois de aprovadas pela Organização, e mediante o pagamento de uma taxa adicional de 5€.
3. As inscrições de menores só se consideram aceites se acompanhadas por um termo de responsabilidade / declaração assinada pelo encarregado de educação.
4. O cancelamento da inscrição dará lugar à devolução de 50% do valor pago, se comunicado por escrito à organização com 48 horas de antecedência.
5. Valor da inscrição (preço único, fase única) até ao dia **2 de setembro de 2026**:
 - Categoria Solo: **17,50€**
 - Categoria Duo: **35€**
 - A ordem de pagamento da inscrição não definirá a ordem de colocação nas boxes de partida. A BOX do 1.º ficará reservada para a organização.
 - No levantamento dos Chips, poderá ser exigido um documento de identificação e o pagamento de uma caução, que será devolvido no final após entrega do Chip. A perda do Chip leva à perda da caução.
 - A taxa de inscrição inclui: Participação na prova, Seguro de acidentes pessoais, Segurança rodoviária, Zona de reabastecimento, Documentação de prova, Assistência médica, Fotografia, Cronometragem, Prémios e Lembrança.

Artigo Quarto: Interpretação e Jurisdição

1. Todos os atletas, ao preencherem a sua Ficha online de Inscrição, aceitam, sem restrições, o presente Regulamento.
2. Todos os Anexos e Aditamentos ao presente Regulamento, que a Organização entender publicar, terão força de lei.
3. À Organização não poderá ser imputada qualquer responsabilidade no que respeita a acidentes e suas consequências, que tenham sido causados pelos concorrentes, nem infrações às leis vigentes.
4. À Organização não poderá ser imputada qualquer responsabilidade no que respeita a qualquer incidente/acidente ocorrido com o atleta resultante do seu estado de saúde ou condição física.
5. Todas as dúvidas sobre a interpretação do Regulamento serão analisadas e decididas pela Organização.
6. A Organização reserva-se o direito de aplicar sanções (desclassificação ou exclusão) a qualquer concorrente que não respeite o regulamento ou prejudique o bom nome da prova.

Artigo Quinto: Identificação

1. Ao inscrever-se na prova é atribuído aos concorrentes um número de identificação por equipa e atleta.
2. Será fornecido a todos os concorrentes um dorsal para a bicicleta com a identificação da sua equipa. O dorsal deve estar sempre visível ao longo da prova.
3. Os concorrentes são obrigados a mostrar o dorsal a todos os controladores e organização do evento sob pena de impedimento de acesso à atividade, desclassificação ou exclusão da prova.
4. Só será atribuído tempo de prova aos atletas que realizarem todos os postos de controlo.

Artigo Sexto: Publicidade e Imagem

1. Os concorrentes são livres de captar imagens fotográficas e vídeo do evento.
2. Os concorrentes podem afixar no seu vestuário pessoal ou da sua equipa de assistência, na bicicleta ou capacete, inscrições publicitárias.
3. A Organização, Patrocinadores e entidades colaboradoras reservam-se ao direito de utilizar livremente a imagem dos Concorrentes. A prova poderá ser gravada/fotografada para aproveitamento publicitário. Restrições devem ser notificadas à organização.

Artigo Sétimo: Programa da Prova

Hora	Atividade
07:00 às 08:30	Abertura do secretariado no local da partida
07:30 às 08:00	Abertura do circuito de prova
08:30	Verificação de Grelha (Um concorrente por equipa deve passar no controlo)
08:45	Briefing
09:00	Partida da prova
13:00	Final da prova (Devolução de chips)
13:30	Entrega de prémios

Artigo Oitavo: Controlo de tempos

1. Cada participante receberá um Chip a colocar na bicicleta. O concorrente assume a responsabilidade pela conservação do Chip.
2. A prova terá uma linha de meta com sensores. Os concorrentes deverão após cruzar a meta dirigir-se à zona prevista para troca de chip (no caso de duplas).
3. A troca de chip entre bicicletas da mesma equipa será executada pelos controladores no local específico.
4. Existirão zonas de controlo ao longo do percurso, podendo os controladores obrigar os atletas a parar para identificação.

Artigo Nono: Tempo por volta

1. O tempo por volta será o tempo tomado na passagem pela linha de meta.
2. O tempo de início de nova volta será o tempo de passagem na linha de meta do atleta ou do anterior colega de equipa.
3. O atleta que irá entrar a substituir outro deverá deslocar-se à zona de controlo antes do atleta que termina a volta sair de prova.
4. Os tempos perdidos no controlo fazem parte do tempo de volta, não havendo neutralização.
5. Os atletas na zona de Controlo são obrigados a identificar-se. Reclamações devem ser feitas no secretariado.
6. Se o atleta terminar a volta sem chip, será feito registo manual e atribuído novo chip (sem neutralização de tempo).

Artigo Décimo: Classificação

1. A prova inicia-se às 09h00 e termina às 13h00. Os atletas devem registar a passagem na meta da sua volta final até às 13h00 (4H). Após essa hora, nenhum atleta poderá entrar em pista. Voltas terminadas após as 13h00 serão canceladas.
2. A posição será determinada pelo número de voltas completas e pela ordem de chegada da última volta completa dentro do tempo limite.
3. Em caso de paragem por força maior (segurança), a organização pode dar o evento como concluído.
4. Os resultados finais serão calculados com base na posição na hora da interrupção.

Artigo Décimo Primeiro: Recursos

1. Só serão aceites recursos escritos, entregues no Secretariado até 30 minutos após a chegada.
2. Recursos sobre classificações até 30 minutos após divulgação.
3. Devem conter descrição do incidente e testemunhas.
4. O recurso terá de ser acompanhado de caução no valor de 50,00€ (revertível para caridade se improcedente).

Artigo Décimo Segundo: Comportamento em Prova - Fair-Play

1. Os atletas montados têm precedência sobre atletas a pé. Estes últimos devem deslocar-se na berma e desobstruir a via.
2. Quem ultrapassa deve dar indicação vocal (Direita, Esquerda) e ter cuidado para não provocar acidentes.
3. Na luta por posições, não interferir corporalmente. Situações de conflito ou falta de desportivismo dão penalização de anulação de uma volta.
4. A utilização de atalhos ou saída do circuito implica a desclassificação.
5. Linguagem abusiva, profana ou obscena será penalizada com anulação de uma volta.
6. A assistência no percurso só pode ser prestada por atletas inscritos. A assistência externa só se poderá realizar se os apoios se deslocarem ao circuito com o material. Não é permitida a troca de bicicleta.
7. Em caso de avaria/acidente terminal, contactar a organização para anulação da volta e recolha.

8. Só é permitida a circulação no circuito a atletas inscritos, imprensa e organização.

Artigo Décimo Terceiro: Equipamento

1. Capacete homologado OBRIGATÓRIO e colocado corretamente (montado ou a pé). Capacete mal colocado = paragem obrigatória.
2. Atletas devem levar água e comida necessária. Podem receber abastecimento nas zonas definidas.
3. Cada atleta é responsável pela utilização de roupa adequada às condições meteorológicas.

Artigo Décimo Quarto: Prémios

1. Os prémios são atribuídos por atleta/equipa e são intransmissíveis. Devem ser levantados pessoalmente na cerimónia de pódio (caso contrário perdem o direito aos mesmos).
2. Os três primeiros classificados de cada categoria deverão estar presentes na cerimónia.
3. Serão atribuídos prémios aos três melhores classificados de cada categoria.
4. **Medalha de Finisher:** Para ganhar a medalha, é preciso manter-se em competição até ultrapassar as 3 horas de evento.

Artigo Décimo Quinto: Proteção de Dados

1. Os dados dos participantes serão registrados para processamento no evento (listas, notícias, classificações).

Direito de acesso/retificação: geral@dreamsports.pt

Modificações e Outros

Estas regras podem ser editadas e melhoradas a qualquer momento pela entidade organizadora, sem aviso prévio. A inscrição implica a aceitação do regulamento.

A organização decidirá sobre todos os assuntos omissos. Atualizações serão publicadas nos canais oficiais.